

# BOMB JACK II

Watch Out! Jack's back! Our superhero Bombjack is here again in comic caper of the tactical kind! This time, armed and deadly - ready for combat. Use the stab key to fight your way through the reptile infested lava pit and on into outer-space.

Have you got what it takes? Have you got the mental agility to outwit the enemies and collect the treasure in over 40 fiendishly complicated settings? Collect them in the right order and get a bonus Jack.

#### LOADING INSTRUCTIONS

**Spectrum (Cassette)**  
LOAD ""

**Amstrad/Schneider (Cassette)**  
RUN "ELITE"

**Amstrad/Schneider (Disc)**  
RUN "ELITE"

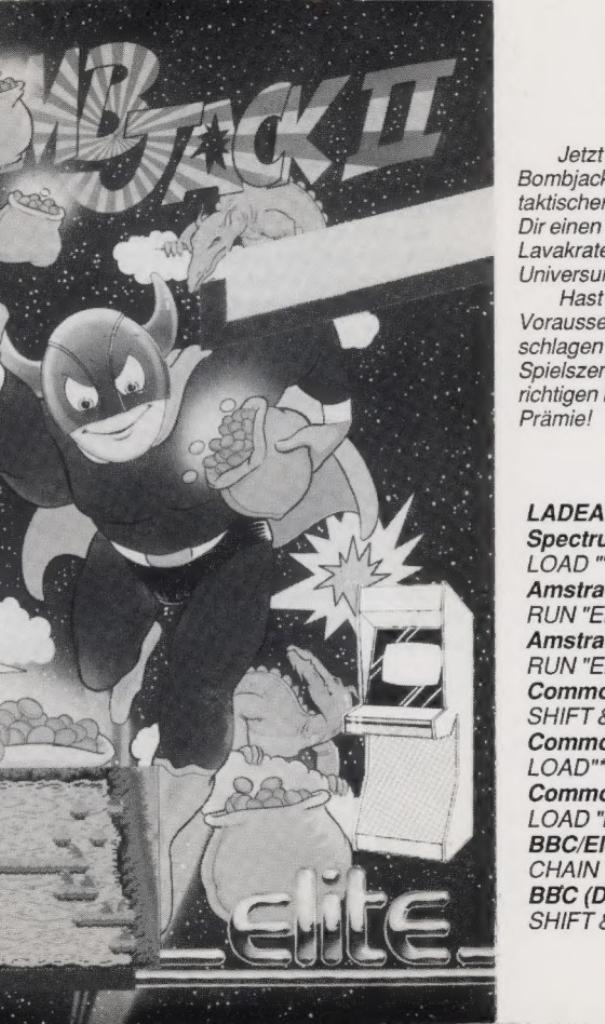
**Commodore 64/128 (Cassette)**  
SHIFT & RUN/STOP

**Commodore 64/128 (Disc)**  
LOAD "",8,1

**Commodore C16 (Cassette)**  
LOAD "ELITE"

**BBC/Electron (Cassette)**  
CHAIN "

**BBC (Disc)**  
SHIFT & BREAK



# BOMB JACK II

Jetzt heißt es aufgepaßt! Jack ist zurück! Unser Superheld Bombjack ist wieder hier - diesmal mit einer Eskapade taktischer Art! In voller Bewaffnung und einsatzbereit! Bahne Dir einen Weg durch den schrecklichen, reptilienverseuchten Lavakrater, auf und davon in die entfernten Gegenden des Universums.

Hast Du das nötige Kaliber? Bringst Du die geistigen Voraussetzungen mit, den Feinden ein Schnippchen zu schlagen und die Schätze in den 40 wahnwitzig komplizierten Spielszenen aufzuspüren? Wenn es Dir gelingt, sie in der richtigen Reihenfolge zu sammeln, dann kriegst Du eine Prämie!

#### LADEANLEITUNGEN

**Spectrum (Cassette)**  
LOAD ""

**Amstrad/Schneider (Kassette)**  
RUN "ELITE"

**Amstrad/Schneider (Diskette)**  
RUN "ELITE"

**Commodore 64/128 (Kassette)**  
SHIFT & RUN/STOP

**Commodore 64/128 (Diskette)**  
LOAD "",8,1

**Commodore C16 (Kassette)**  
LOAD "ELITE"

**BBC/Electron (Kassette)**  
CHAIN "

**BBC (Diskette)**  
SHIFT & BREAK



# BOMB JACK II

Tenez-vous sur vos gardes car Jack est de retour! Notre super héros Bombjack va encore faire des siennes en adoptant cette fois une tactique comique! Mais il est maintenant armé et dangereux - prêt au combat. Servez-vous de votre clé-poignard pour lutter contre les reptiles qui infestent le puits de lave et gagner d'autres espaces.

Etes-vous capable de réussir? Arriverez-vous à vous montrer plus malin que vos ennemis et à amasser le trésor dans plus de 40 décors diaboliquement compliqués? Vous devez les ramasser dans l'ordre pour obtenir une vie supplémentaire.

#### INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

**Spectrum (Cassette)**  
LOAD ""

**Amstrad/Schneider (Cassette)**  
RUN "ELITE"

**Amstrad/Schneider (Disquette)**  
RUN "ELITE"

**Commodore 64/128 (Cassette)**  
SHIFT & RUN/STOP

**Commodore 64/128 (Disquette)**  
LOAD "",8,1

**Commodore C16 (Cassette)**  
LOAD "ELITE"

**BBC/Electron (Cassette)**  
CHAIN "

**BBC (Disquette)**  
SHIFT & BREAK

## **MODE D'EMPLOI POUR JOUER**

### **Spectrum**

Vers le haut	- Q
Vers le bas	- A
Vers la gauche	- N
Vers la droite	- M
Donner un coup	- X

Manettes de jeu:

- Kempston
- Interface II
- Cursor

### **Commodore 64/128**

Vers le haut	- Q
Vers le bas	- A
Vers la gauche	- N
Vers la droite	- M
Donner un coup	- X

Interruption - Restore

### **Amstrad/Schneider**

Vers le haut	- Q
Vers le bas	- A
Vers la gauche	- N
Vers la droite	- M
Donner un coup	- X

ou manette de jeu (port 2)

### **Commodore 16**

Manette de jeux - Port 1	
Pause	- F1

## **© - Elite Systems Ltd. - 1986**

Tous droits réservés dans le monde entier. Toute reproduction, tout prêt, toute diffusion ou revente sont strictement interdits sans la permission expresse et par écrit de Elite Systems Ltd.

Garantie: Ce logiciel a été soigneusement mis au point et fabriqué selon les exigences de la meilleure qualité. Veuillez lire attentivement le mode d'emploi ci-joint pour le chargement. Si pour une raison quelconque, vous avez des difficultés à passer le programme et croyez que la bande est défectueuse, veuillez le renvoyer directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.,  
Anchor House,  
Anchor Road,  
Aldridge, Walsall,  
WS9 8PW England.  
Telex: 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de la qualité testera le produit et fournira immédiatement un remplacement sans frais supplémentaires. Veuillez noter que cela n'affecte pas vos droits statutaires.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

## **SPIELENLEITUNGEN**

### **Spectrum**

Auf	- Q
Ab	- A
Links	- N
Rechts	- M
Stich/Hieb	- X

Joysticks  
Kempston  
Interface II  
Cursor

### **Commodore 64/128**

Auf	- Q
Ab	- A
Links	- N
Rechts	- M
Stich/Hieb	- X

Oder  
Joystick in  
Port 2

### **Amstrad/Schneider**

Auf	- Q
Ab	- A
Links	- N
Rechts	- M
Stich/Hieb	- X

Oder  
Joystick

### **Commodore 16**

Joystick in Port 1	
Pause	- F1

## **© - Elite Systems Ltd. - 1986**

Alle Rechte weltweit vorbehalten. Kopieren, Vervielfältigen, Verbreitung, Verleih und Wiederverkauf ohne vorherige ausdrückliche Genehmigung von Elite Systems Ltd. gesetzlich verboten.

Garantie: Das vorliegende Software-Produkt wurde mit großer Sorgfalt und unter Wahrung der strengsten Qualitätsnormen entwickelt und hergestellt. Bitte halten Sie sich unbedingt an die beigefügten Ladeanleitungen. Sollte das Programm aus irgendeinem Grund nicht ordnungsgemäß laufen und besteht der Verdacht, daß das Band defekt ist, bitten wir um Rücksendung an die nachstehende Anschrift:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.,  
Anchor House,  
Anchor Road,  
Aldridge, Walsall,  
WS9 8PW England.  
Telex: 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrolle wird das Produkt prüfen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre gesetzlichen Rechte.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

## **PLAYING INSTRUCTIONS**

### **Spectrum**

Up	- Q
Down	- A
Left	- N
Right	- M
Stab	- X

Joysticks  
Kempston  
Interface II  
Cursor

### **Commodore 64/128**

Up	- Q
Down	- A
Left	- N
Right	- M
Stab	- X

Or  
Joystick  
Port 2

### **Amstrad/Schneider**

Up	- Q
Down	- A
Left	- N
Right	- M
Stab	- X

Or  
Joystick

### **Commodore 16**

Joystick Port 1	
Pause	- F1

## **© - Elite Systems Ltd. - 1986**

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee: This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept.  
Elite Systems Ltd.,  
Anchor House,  
Anchor Road,  
Aldridge, Walsall,  
WS9 8PW England.  
Telex: 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

© Copyright Elite Systems Ltd. 1986

**Officially Licenced "Coin Op" Arcade Game by**

**AMSTRAD/SCHNEIDER**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Hold down CTRL and press the small ENTER key (on numeric pad).
3. Press play on cassette player.
4. Press ENTER key.
5. **6128 OWNERS ONLY**  
Hold down SHIFT press "@" key (I appears)  
Type the word TAPE press ENTER.

**BOMB JACK**™

**HOW TO OPERATE JACK**

**JUMP BUTTON**

- Jumps by pushing when Jack is on the floor.
- Stops when pushing in the air!
- Does not move when tapping button fast!

**JOYSTICK**

- Ultra-high jump by turning joystick upward!
- Turn joystick downward for coming down fast.

**HOW TO PLAY**

Get all coins by operating Jack!  
Defeat enemies by taking power ball!  
Lucky coin!  
Bonus Coin ... Score on the screen is increased from two to four times.  
Extra Coin .... One additional Jack.  
  
Special Bonus  
Bonus score is added by taking ignited coins as many as possible.  
23 PCS - 50,000 points  
22 PCS - 30,000 points  
21 PCS - 20,000 points  
20 PCS - 10,000 points  
  
Coins appear for bonus points each! When taking 3 coins, no more coin appears. When I appears - this also is kept secret!

**AMSTRAD/SCHNEIDER DISC**  
Instructions

1. Insert Disc.
2. Type RUN "BOMB" ENTER

**COMMODORE C16**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Type LOAD then press RETURN.
3. Press play on cassette player.

**BBC**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Chain "" (RETURN)

**BBC DISC**  
Instructions

1. Insert Disc.
2. Press SHIFT and BREAK.

**SPECTRUM 48K AND AMSTRAD**

For those selecting the keyboard option.  
Use the following keys to replace the equivalent joystick movement shown in the "How to operate Jack" section.

Up	Q	Left	N
Down	A	Right	M
Jump	X		

Normally, to jump higher, the player must press 'up' (Q) when jumping.  
Selecting the 'Turbo Jump' option makes all jumps as high as possible as if it were 'Automatically' pressing up (Q) for the player.

**COMMODORE C16**  
Controls

1. Starts one player game.
2. Starts two player game.

K - Keyboard  
J - Joystick

Up	Q	Left	Z
Down	A	Right	X
Jump	SHIFT		

**AMSTRAD**  
Controls

1. Starts one player game.
2. Starts two player game.

J - Select Joystick Control.  
K - Select keyboard control.  
T - Selects keyboard (Turbo Jump, see below) control.

**BBC**  
Controls

Up	Q	Left	N
Down	A	Right	M
Jump	SPACE BAR		

**SPECTRUM 48K/128K**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Press LOAD "" (ENTER).
3. Press play on cassette player.

**COMMODORE 64/128**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Press SHIFT and RUN/STOP.
3. Press play on cassette player.

**COMMODORE 64/128 DISC**  
Instructions

1. Insert Disc.
2. Type LOAD "", 8,1

**AMSTRAD/SCHNEIDER**  
Instructions

1. Insert Disc.
2. Type RUN "BOMB" ENTER

**COMMODORE C16**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Type LOAD then press RETURN.
3. Press play on cassette player.

**BBC**  
Instructions

1. Ensure tape is fully rewound.
2. Chain "" (RETURN)

**SPECTRUM 48K**  
Instructions

Once the game has loaded you are presented with a menu.

**POUR COMMANDER JACK**

**BOUTON DE SAUT**

- Appuyer sur le bouton pour faire sauter Jack quand il est dans l'air!
- Si vous tapez rapidement sur le bouton, Jack reste immobile!

**JOYSTICK**

- Un bond incroyable quand vous appuyez tout en tournant le joystick vers le haut!
- Tournez le joystick vers le bas pour que Jack effectue une descente rapide.

**POUR JOUER**

**COMMODORE 64/128**  
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Appuyez sur LOAD "" (ENTER).
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

**COMMODORE 64/128 DISQUE**  
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Tapez LOAD "", 8,1.

**AMSTRAD/SCHNEIDER DISQUE**  
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Tapez RUN "BOMB" ENTER.

**AMSTRAD/SCHNEIDER**  
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Maintenez CTRL enfoncée et appuyez sur la petite touche ENTER (sur le bloc numérique).
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.
4. Appuyez sur ENTER.
5. **POUR LES 6128 UNIQUEMENT**  
Maintenez SHIFT enfoncée, appuyez sur la touche "@" (I apparaît). Tapez le mot TAPE et appuyez sur ENTER.

**Le jeu d'arcade "à sous" (autorisation officielle) par**

**TEHKAN**™

**AMSTRAD/SCHNEIDER**  
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Maintenez CTRL enfoncée et appuyez sur la petite touche ENTER (sur le bloc numérique).
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.
4. Appuyez sur ENTER.
5. **POUR LES 6128 UNIQUEMENT**  
Maintenez SHIFT enfoncée, appuyez sur la touche "@" (I apparaît). Tapez le mot TAPE et appuyez sur ENTER.

**SPECTRUM 48K/128K**  
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Appuyez sur LOAD "" (ENTER).
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

**COMMODORE 64/128**  
Instructions

1. Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
2. Appuyez sur SHIFT et RUN/STOP.
3. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

**COMMODORE 64/128 DISQUE**  
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Tapez LOAD "", 8,1.

**AMSTRAD/SCHNEIDER DISQUE**  
Instructions

1. Introduisez le disque dans le lecteur.
2. Tapez RUN "BOMB" ENTER.

**PTO**

### COMMODORE C16

#### Instruction

- Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
- Tapez LOAD, et appuyez sur RETURN.
- Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

#### BBC Instructions

- Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
- Chaînez "" (RETURN).

#### BBC DISQUE Instructions

- Introduisez le disque dans le lecteur.
- Appuyez sur SHIFT et BREAK.

**Le jeu**  
Une fois le jeu chargé, l'écran affiche un menu.

#### SPECTRUM 48K Commandes

- Lance le jeu pour un joueur.
- Lance le jeu pour deux joueurs.

K- Clavier  
J- Joystick

Nord	Q	Gauche	Z
Sud	A	Droite	X
Saut	SHIFT		

#### COMMODORE 64/128 Commandes

Joystick branché dans le Port 2  
Fire = Saut (si Jack est sur un plate-forme)  
Stationnaire (si Jack est en l'air)

Gauche ← Droite →

#### BBC Commandes

Au clavier, pour un seul joueur seulement.

Nord	Q	Gauche	N
Sud	A	Droite	M
Saut	BARRE D'ESPACEMENT		

### SPECTRUM 48K et AMSTRAD

Si vous sélectionnez l'option CLAVIER.  
Utilisez les touches suivantes pour remplacer les mouvements équivalents du joystick expliqués dans la section "pour commander Jack":

Nord	Q	Gauche	N
Sud	A	Droite	M
Saut	X		

Normalement, pour sauter plus haut, le joueur doit appuyer sur (Q) au moment du saut.  
En sélectionnant "Turbo Jump", tous les sauts vont aussi haut que possible, comme si la touche (Q) était "automatiquement" enfoncée.

#### COMMODORE C16 Commandes

- Lance le jeu pour un joueur.
- Lance le jeu pour deux joueurs.

K- Clavier  
J- Joystick

Nord	Q	Gauche	Z
Sud	A	Droite	X
Saut	SHIFT		

#### COMMODORE 64/128 Commandes

Notre service de contrôle de la qualité inspectera le programme et vous fournira immédiatement et gratuitement un logiciel de recharge. Nous précisons que ceci ne porte aucunement préjudice à vos droits légaux.

### COMMODORE C16

#### Instruction

- Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
- Tapez LOAD, et appuyez sur RETURN.
- Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

#### BBC Instructions

- Vérifiez si la bande est complètement rebobinée.
- Chaînez "" (RETURN).

#### BBC DISQUE Instructions

- Introduisez le disque dans le lecteur.
- Appuyez sur SHIFT et BREAK.

**Le jeu**  
Une fois le jeu chargé, l'écran affiche un menu.

#### SPECTRUM 48K Commandes

- Lance le jeu pour un joueur.
- Lance le jeu pour deux joueurs.

K- Clavier  
J- Joystick

Nord	Q	Gauche	Z
Sud	A	Droite	X
Saut	SHIFT		

#### COMMODORE 64/128 Commandes

Joystick branché dans le Port 2  
Fire = Saut (si Jack est sur un plate-forme)  
Stationnaire (si Jack est en l'air)

Gauche ← Droite →

#### BBC Commandes

Au clavier, pour un seul joueur seulement.

Nord	Q	Gauche	N
Sud	A	Droite	M
Saut	BARRE D'ESPACEMENT		

### AMSTRAD/SCHNEIDER

#### Anleitungen

- Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
- LOAD tippen und RETURN-Taste drücken.
- Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.

#### BBC Anleitung

Um hoher zu springen, muß normalerweise beim Sprung die Taste Q (aufwärts) gedrückt werden.

#### NUR FÜR BESITZER DES 6128

SHIFT-Taste gedrückt halten und "@"-Taste drücken, dann erscheint . Das Wort TAPE tippen und ENTER-Taste drücken.

#### BBC DISKETTE Anleitung

- Diskette einschieben.
- SHIFT und BREAK drücken.

**Das Spiel**  
Wenn das Spiel geladen ist, erscheint ein Menü.

#### SPRUNG-TASTE

Riesensprung durch, wenn Steuerknüppel nach oben geschoben wird.

#### STEUER-KNÜPPEL

Zum schnellen Landen Steuerknüppel nach unten drücken.

### COMMODORE C16

#### Bedienungstasten

- Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

#### SPEKTRUM 48K Bedienungstasten

- LOAD "" (ENTER) drücken.
- Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.

**WIE MAN SPIELT**

- Jack muß alle ⚡ entschärfen.
- Feinde werden durch Eroberung von ⚡ besiegt.
- Glücksmünze! ⚡ Bonusmünze... Punktzahl wird um das 2- bis 4-fache erhöht.
- Extramünze... Ein zusätzlicher Jack
- Sonderbonus Sonderboniue gibt es für das Einnahmen von so vielen gezündeten ⚡ wie möglich.

• 23 PCS - 50,000 Pkte   • 22 PCS - 30,000 Pkte  
• 21 PCS - 20,000 Pkte   • 20 PCS - 10,000 Pkte

#### COMMODORE 64/128

#### Bedienungstasten

- Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

**WIE MAN SPIELT**

- Jack muß alle ⚡ entschärfen.
- Feinde werden durch Eroberung von ⚡ besiegt.
- Glücksmünze! ⚡ Bonusmünze... Punktzahl wird um das 2- bis 4-fache erhöht.
- Extramünze... Ein zusätzlicher Jack
- Sonderbonus Sonderboniue gibt es für das Einnahmen von so vielen gezündeten ⚡ wie möglich.

• 23 PCS - 50,000 Pkte   • 22 PCS - 30,000 Pkte  
• 21 PCS - 20,000 Pkte   • 20 PCS - 10,000 Pkte

#### COMMODORE 64/128 DISC

#### Anleitungen

- Diskette einschieben.
- LOAD "", 8,1 tippen.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

#### AMSTRAD/SCHNEIDER DISC

#### Anleitungen

J- Wahl der Steuerknüppelsteuerung.  
K- Wahl der Tastatursteuerung.  
T- Wahl der Tastatursteuerung (mit Turbosprung, siehe unten).

**AMSTRAD Bedienungstasten**

- Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

**BBC Bedienungstasten**

Zur Tastatursteuerung für einen Spieler.  
Aufwärts Q Links N  
Abwärts A Rechts M  
Sprung LEERTASTE

### COMMODORE C16

#### Anleitungen

- Sicherstellen, daß das Band ganz zurückgespult ist.
- LOAD tippen und RETURN-Taste drücken.
- Wiedergabeknopf am Kassettenrekorder drücken.

#### BBC Anleitung

Um hoher zu springen, muß normalerweise beim Sprung die Taste Q (aufwärts) gedrückt werden.

#### NUR FÜR BESITZER DES 6128

SHIFT-Taste gedrückt halten und "@"-Taste drücken, dann erscheint . Wenn der "Turbosprung" gewählt wird, werden alle Sprünge so hoch wie möglich, als würde die Q-Taste (aufwärts) ständig gedrückt.

#### BBC DISKETTE Anleitung

- Diskette einschieben.
- SHIFT und BREAK drücken.

**Das Spiel**  
Wenn das Spiel geladen ist, erscheint ein Menü.

#### SPRUNG-TASTE

Riesensprung durch, wenn Steuerknüppel nach oben geschoben wird.

#### STEUER-KNÜPPEL

Zum schnellen Landen Steuerknüppel nach unten drücken.

### SPEKTRUM 48K UND AMSTRAD

Bei Wahl der Tastatursteuerung werden die im Abschnitt: "Wie Jack gesteuert wird" angegebenen Steuerknüppelbewegungen durch folgende Tasten ersetzt:

Aufwärts	Q	Links	N
Abwärts	A	Rechts	M
Sprung	X		

**COMMODORE C16**

**Bedienungstasten**

- Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

**WIE JACK GESTEUERT WIRD**

**COMMODORE 64/128**

**Bedienungstasten**

- Beginnt das Spiel für 1 Teilnehmer.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

**WIE MAN SPIELT**

**COMMODORE 64/128 DISC**

**Anleitungen**

- Diskette einschieben.
- LOAD "", 8,1 tippen.
- Beginnt das Spiel für 2 Teilnehmer.

**AMSTRAD/SCHNEIDER DISC**

**Anleitungen**

Zur Tastatursteuerung für einen Spieler.  
Aufwärts Q Links N  
Abwärts A Rechts M  
Sprung LEERTASTE

**Geheimnis** ⚡ Münzen erscheinen für jeden Bonuspunkt. Nach Einnahme von 3 ⚡ erscheint keine Münze mehr. Wenn ⚡ erscheint, bleibt auch das geheimnis.

• 100 Pkte   • 200 Pkte   • 1.000 Pkte   • 3.000 Pkte   • 5.000 Pkte   • 2.000 Pkte

**Copyright** – Elite Systems Ltd.  
– 1985  
Alle weltweiten Rechte vorbehalten. Unerlaubte Vervielfältigung, Verleihung, Übertragung und Weiterverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Elite Systems Ltd. streng verboten.